

REGULAMIN
KONKURSU GRAFICZNEGO
DLA UCZNIÓW
ZESPÓŁU SZKÓŁ OGÓLNOKSZTAŁCĄCO -TECHNICZNYCH
W LUBLIŃCU

1.WSTĘP

Szkolny konkurs graficzny dla uczniów ZSO-T odbędzie się w dwóch etapach:

I etap: trwał będzie od 1 marca do 14 marca 2018r., obejmując zagadnienia związane z grafiką wektorową,

II etap: odbędzie się 20 marca 2018r. obejmując zagadnienia związane z grafiką rastrową.

Konkurs zakłada realizację zadań praktycznych, zgodnych z założeniami organizatorów.

Pierwsza część konkursu zakłada wyłonienie 10 najlepszych uczestników, którzy wezmą udział w części drugiej.

2.CELE KONKURSU

2.1.rozwijanie umiejętności z zakresu grafiki komputerowej i zainteresowań młodzieży ZSO-T,

2.2.promowanie uczniów wyróżniających się zdolnościami graficznymi,

2.3.przygotowanie uczniów do lepszego planowania swojego rozwoju naukowego i zawodowego,

2.4.rozwijanie twórczego myślenia uczniów i stosowania wiedzy w praktycznym działaniu,

2.5.stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnych umiejętności.

3.ORGANIZATOR

3.1.Organizatorem szkolnego konkursu graficznego dla uczniów ZSO-T są:

- Nauczyciele przedmiotów zawodowych informatycznych: Maciej Dawid, Marta Pulcer i Michał Bogacki.
- Samorząd uczniowski w ZSO-T.

3.2.Do sprawdzenia wyników zostanie powołana komisja, w której skład wchodzi organizatorzy konkursu.

3.3. Do zadań Komisji Konkursowej należy:

- a) weryfikacja zgłoszeń,
- b) przygotowanie zawodów od strony organizacyjnej i technicznej,
- c) zabezpieczenie tajności materiałów konkursowych, prac i samodzielności pracy uczniów w trakcie zawodów,
- d) sprawdzenie prac konkursowych oraz ogłoszenie wyników.

4. UCZESTNICZY

4.1. W konkursie mogą uczestniczyć tylko uczniowie ZSO-T w Lublińcu,

4.2. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest zgoda na postanowienia niniejszego regulaminu oraz zgłoszenie udziału w konkursie poprzez przesłanie grafik w ramach pierwszego etapu konkursu.

5. ORGANIZACJA I PRZEBIEG KONKURSU:

5.1. Pierwszy etap konkursu będzie trwał **od 1 marca do 14 marca 2018r.** Pierwszy etap polega na wykonaniu loga dla każdego kierunku w prowadzonego szkole tj. Liceum Ogólnokształcące, Technik Mechanik, Technik Informatyk, Technik Architektury Krajobrazu, Technik Budownictwa, Technik Logistyki, Technik Hotelarstwa.

5.2. Loga wszystkich kierunków powinny być wykonane według jednego schematu (układ elementów, kolorystyka itp.) tak, aby były ze sobą spójne.

5.3. Loga mają być wykonane i przesłane w formie plików grafiki wektorowej oraz w postaci wyeksportowanej do plików *.jpg, *.jpeg lub *.png.

5.4. Grafiki muszą być samodzielnie wykonane przez uczestnika konkursu. Nie wolno wykorzystywać oraz kopiować gotowych elementów.

5.5. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest przesłanie plików graficznych bądź linku do pobrania plików z chmury z podaniem danych uczniów tj. imienia, nazwiska oraz klasy najpóźniej do dnia **14 marca 2018r. do godziny 21⁰⁰** na adres grafika.zsot@gmail.com

5.6. Każdy z uczestników dostanie informację zwrotną o zgłoszeniu do konkursu w formie wiadomości e-mail. Jeżeli taka informacja nie dotrze należy zgłosić ten fakt organizatorom konkursu.

5.7. Dziesięciu autorów najlepszych prac, wybranych przez komisję konkursową, zostanie zakwalifikowanych do drugiego etapu. Do dnia **18 marca 2018r.** każdy z uczestników otrzyma informację o zakwalifikowaniu się do drugiego etapu. Wyniki będą również opublikowane na stronie szkoły.

5.8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przerwania i nie rozstrzygnięcia konkursu w przypadku niskiego poziomu prac konkursowych z pierwszego etapu.

5.9. Drugi etap konkursu odbędzie się **20 marca 2018r.o godzinie 10⁰⁰** i będzie polegał na obróbce plików graficznych według zagadnień w zadaniu konkursowym.

5.10. Treść zadania zostanie przedstawiona w momencie rozpoczęcia drugiego etapu. Czas na jego wykonanie wyniesie 180 minut.

5.11. Drugi etap odbędzie się w Zespole Szkół Ogólnokształcąco-Technicznych w Lublińcu na sprzęcie i oprogramowaniu szkolnym w sali nr 50. Nie ma możliwości pracy na swoim prywatnym komputerze i oprogramowaniu.

5.12. Środowiskiem pracy podczas drugiego etapu będzie oprogramowanie Gimp w wersji 2.8 oraz Inkscape w wersji 0.92.

5.13. Autorami zadań konkursowych są organizatorzy konkursu: Maciej Dawid, Marta Pulcer oraz Michał Bogacki, nauczyciele przedmiotów informatycznych zawodowych w ZSOT.

5.14. Prace z obu etapów konkursu będzie oceniana pod kątem wyglądu, estetyki wykonania, optymalnego doboru narzędzi i metod, przejrzystości i zgodności z treścią zadania.

5.15. O ostatecznej kolejności miejsc decydować będzie suma zdobytych punktów z pierwszego oraz drugiego etapu konkursu. W przypadku sytuacji punktowej ex-aequo, przewidziane jest wykonanie przez uczniów dodatkowego zadania praktycznego.

6.UWAGI KOŃCOWE

Wręczenie nagród i dyplomów odbędzie się w piątek 23 marca. Organizatorzy przewidzieli nagrody w wysokości:

1 miejsce - 500zł

2 miejsce –200zł

3 miejsce –100zł

Sponsorem nagród jest Rada Rodziców ZSOT. Udział w konkursie jest jednoznaczny ze zgodą na wykorzystanie prac przez ZSO-T w Lublińcu.

Wszelkie informacje, regulamin oraz wyniki konkursu zostaną zamieszczone na stronie internetowej ZSOT : zsot.lubliniec.pl oraz na profilu Facebook.

Organizatorzy

Maciej Dawid

Marta Pulcer

Michał Bogacki

Samorząd Uczniowski

Dyrekcja